



思い出だけが、残るのでしょうか？

ゲーム・アーカイブ・プロジェクト

<http://www.kyoto-one.ad.jp/gap/>



Game Archive Project



わが国が世界市場をリードしているテレビゲーム、私達の文化資産になっているテレビゲーム。しかし初期のゲームソフトはどんどん失われつつあります。

もし見なくなったら、調べる必要ができれば、あなたはどうしますか？

テレビゲームの完全なコレクションをつくること、関連する情報を集め利用する仕組みをつくること、テレビゲームというモノゴトを正面から捉え交流する場をつくること、それがゲーム・アーカイブ・プロジェクトの目指すところです。

<http://www.kyoto-one.ad.jp/gap/gatl/>



とゆあえず ファミコン

Game Archive Title Listでは、社会的に有用なテレビゲームのデータリスト構築を目指しています。現在のところ、ファミコン用ソフトのリスト一覧を公開中です。テキスト形式のデータも公開していますので、ダウンロードしてご利用ください。

そして更なるリストの充実のため、あなたからの情報・ご意見などをどしどしお待ちしております。

<http://www.kyoto-one.ad.jp/gap/gam++/>



ゲームプラプラ



育てる、テレビゲームの...

gam++は、テレビゲームのデータベース構築を目指すプロジェクトです。テレビゲームを遊び、楽しむ人々からのゲームに関する情報の投稿をお待ちしています。みなさんの参加が、このデータベースを作り、育てるのです！

テレビゲームというコンテンツを使って、ユーザ主導型のデータベースを構築できるのか。これがgam++のチャレンジです。

 Game Archive Project

〒600-8813 京都府京都市下京区中堂寺栗田町1 京都リサーチパーク4号館8階
e-mail: m-l-gap@m.l.ritsumei.ac.jp / FAX: 075-315-9070